Topo Mapping·链上下城

—基于地形学理论下重庆十八梯城市设计

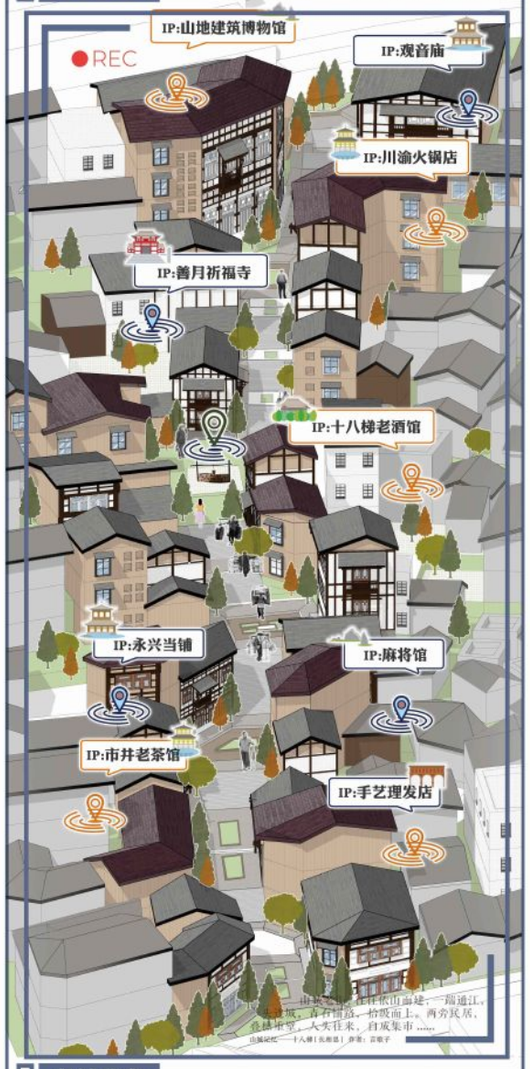
主要通过地形学：镶嵌、水平、情境三大特征，并引入地形学设计导向三大策略："建立场域网络 /Mapping of"、"寻找提取物 /Mapping from"、"绘制重写场地 /Mapping for"，对自然地形进行重新解读，从而挖掘场地的线索。最后通过 Mapping out 来展示重写场地与人的关系。

01 Mapping from/提取篇 /

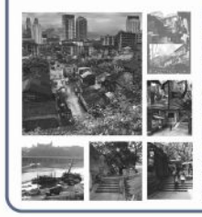
提取十八梯场地内的各项要素，主要通过记忆点唤起人们记忆行为特征。要素包括场地地形结构、建筑材料记忆、植被空间、水域、光与雾等自然因子、场地微气候、人文活动文化、活动行为路径等。

01十八梯印象 | 18Ti Impression

十八梯主段



老城印象



山城
高架
梯坎
坡道
曲折
狭窄
水岸

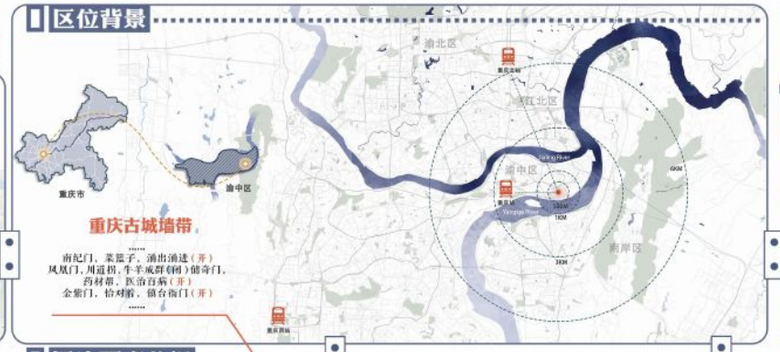


02场地背景 | Site Background

上位规划



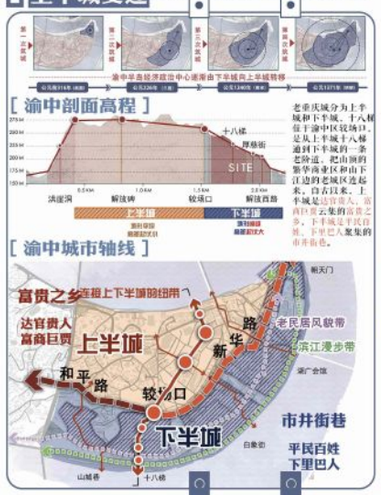
区位背景



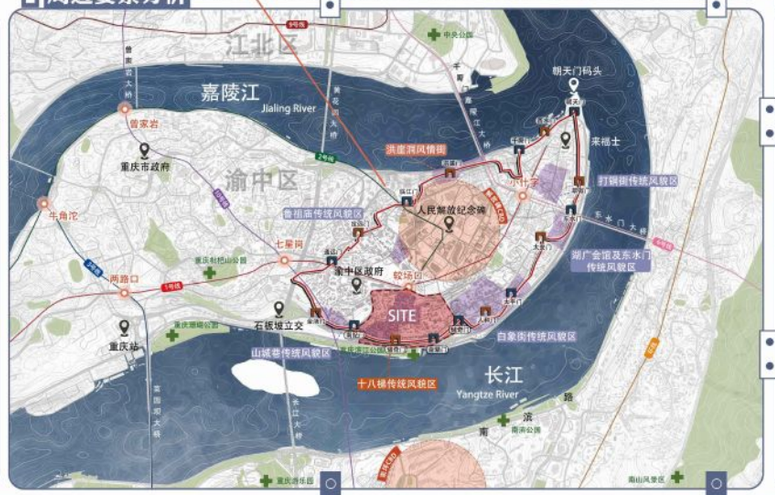
历史沿革



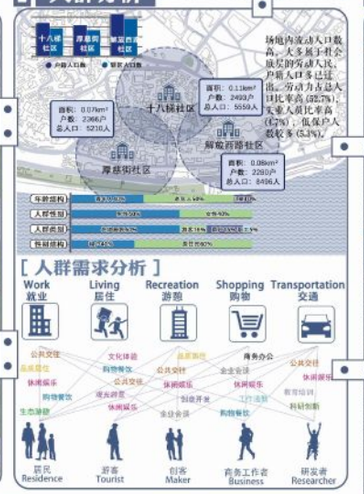
上下城变迁



周边要素分析



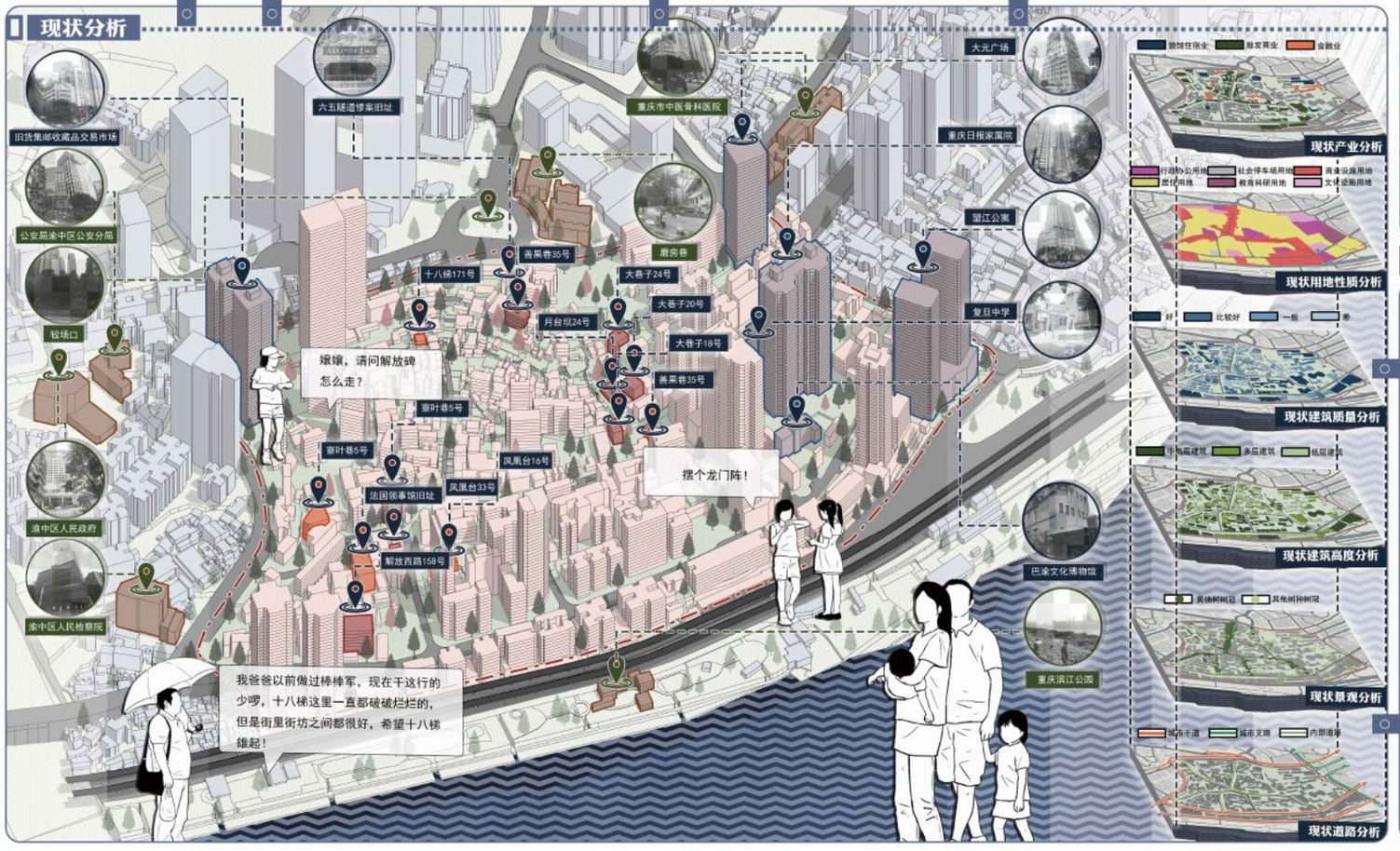
人群分析



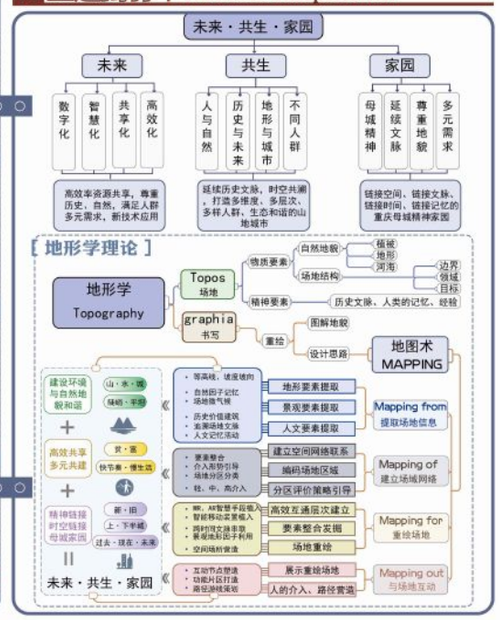
优劣势分析



现状分析



03主题阐释 | Thematic interpretation



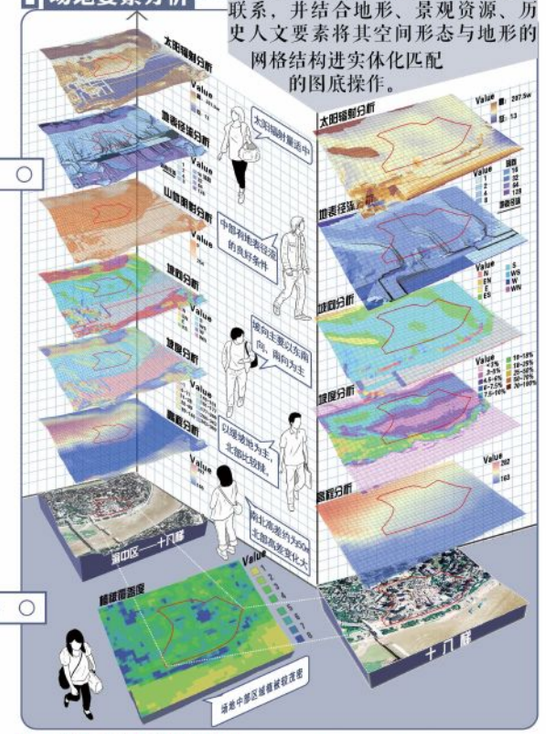
Topo Mapping·链上下城

—基于地形学理论下重庆十八梯城市设计

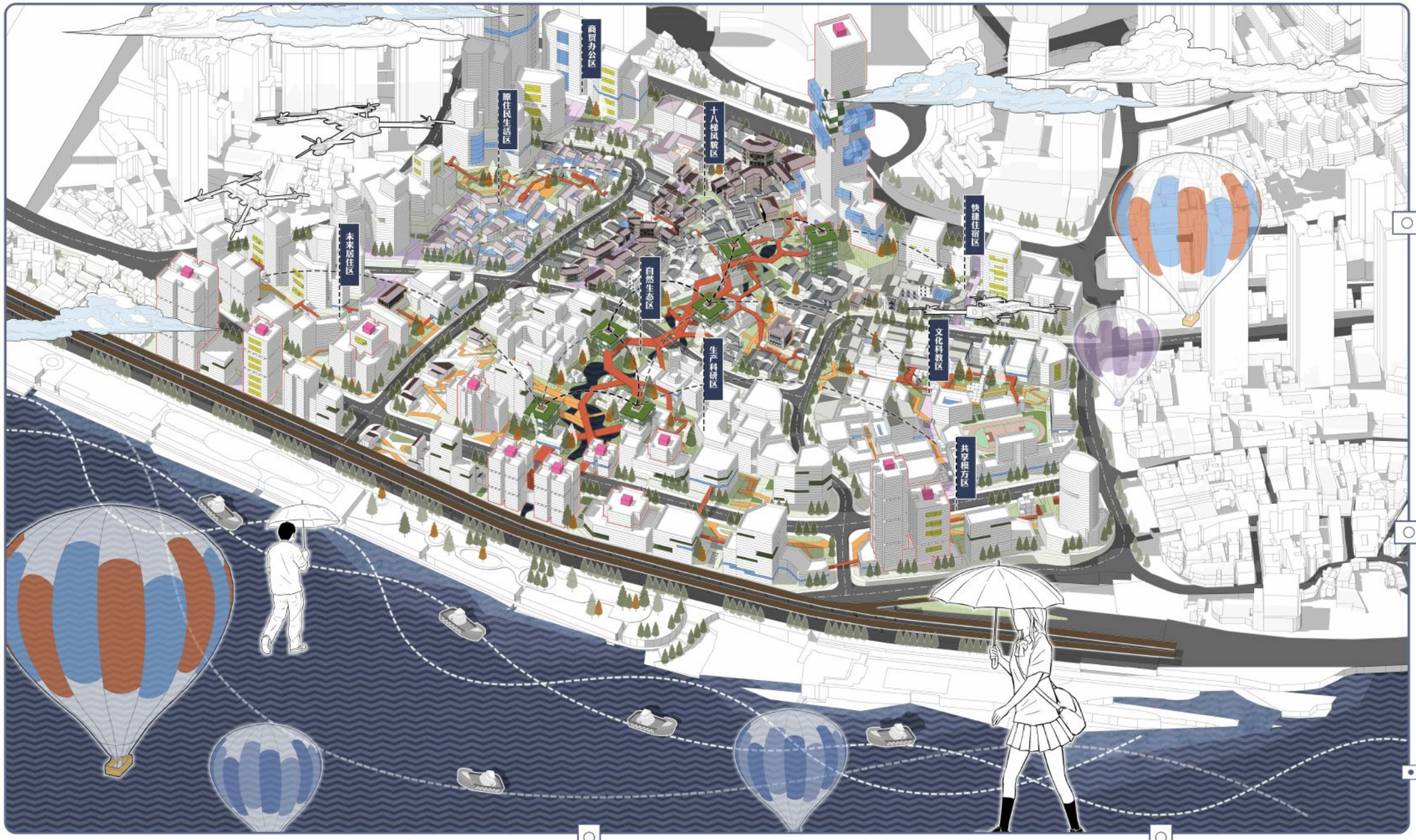
02 Mapping of/ 建立场域篇 /

场地要素分析

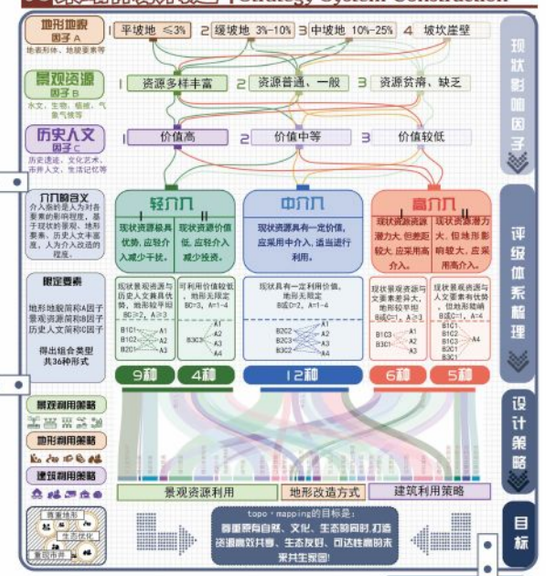
通过几何“网格”建立场地内在的联系，并结合地形、景观资源、历史人文要素将其空间形态与地形的网格结构进实体化匹配的图底操作。



04 鸟瞰效果图 | Aerial view



05 策略体系构建 | Strategy System Construction



TOPO 场域介入策略索引



[平面编码索引]



建立 25m×25m 场域网络

现状要素评级 | 介入策略构建

场地地形 | 景观资源 | 历史资源

按照功能编码场地

市井风貌区 | 创客 | 文化教育 | 未来共享组团

场地 ID 匹配

编码索引

策略构建原则

高介入数量≥40%：主要以高介入手段进行设计，可结合部分中、轻介入手段

中介入数量≥40%：主要以中介入手段进行设计，可结合部分轻、高介入手段

轻介入数量≥40%：主要以轻介入手段进行设计，可结合部分中介入手段

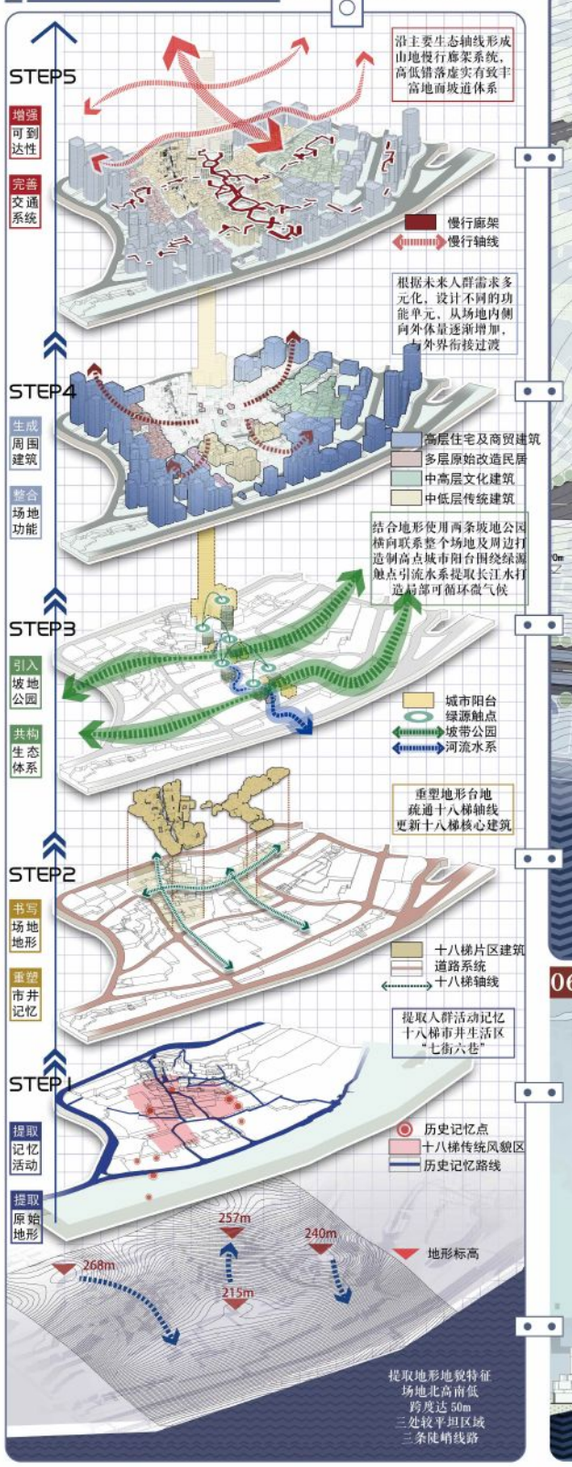
Topo Mapping·链上下城

—基于地形学理论下重庆十八梯城市设计

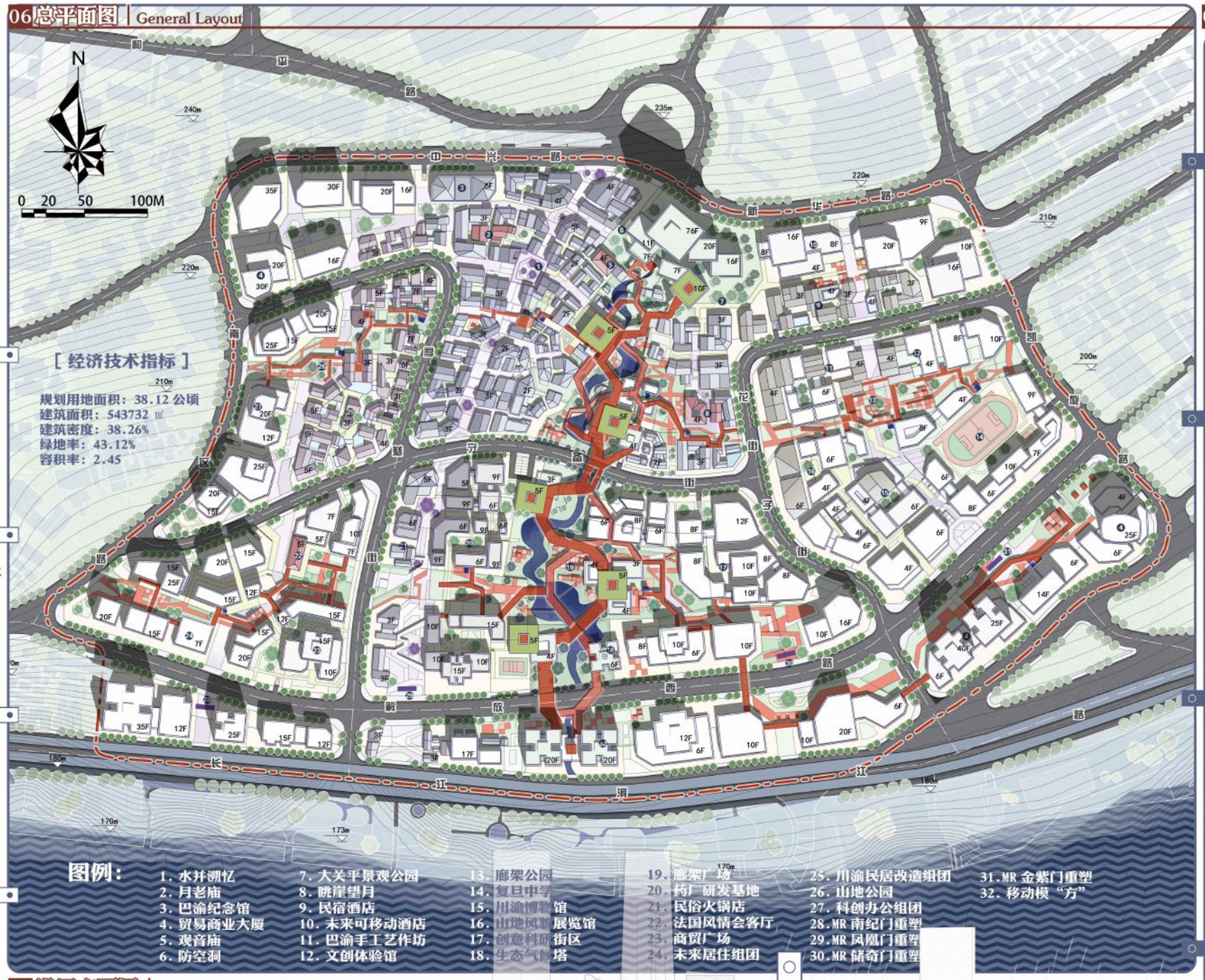
03 Mapping for/重写篇/

绘制虚拟现实演绎的记忆地图。植根场地记忆、活动记忆，进行活动场所、路径的营造。使用未来技术 AR、MR、XR 等，焕活群体记忆，重塑精神家园。

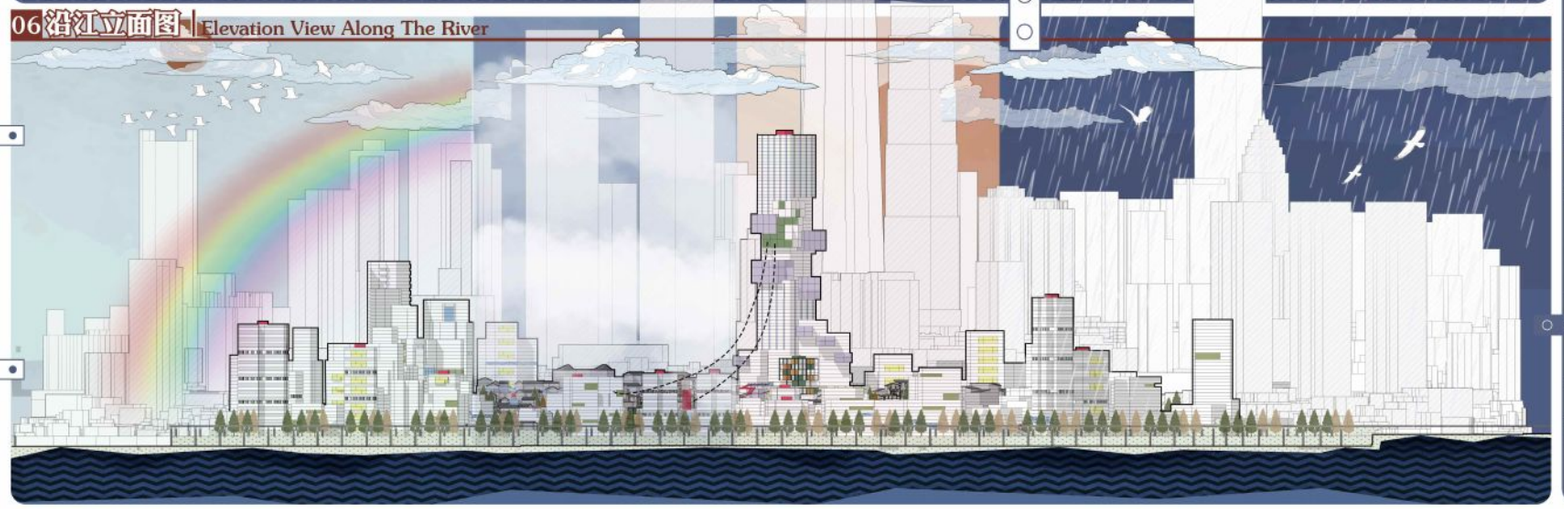
TOPOMAPPING 方案生成



06 总平面图 | General Layout

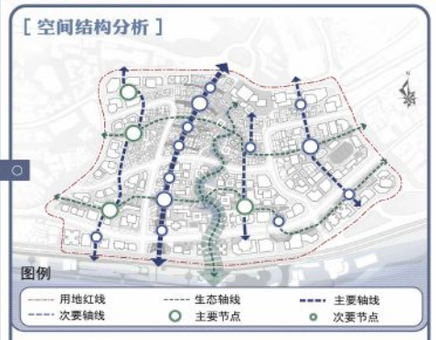


06 沿江立面图 | Elevation View Along The River



07 平面分析 | Plane Analysis

[空间结构分析]



[功能分区分析]



[建筑留改拆分析]



[生态结构分析]



[交通系统分析]



Topo Mapping·链上下城

—基于地形学理论下重庆十八梯城市设计

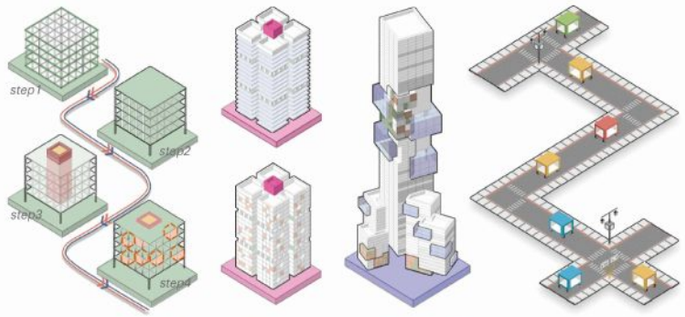
04 Mapping out/展现篇/

通过场域作为“索引”，通过“拼贴、编码”等手段，从平面转为三维操作。从时空文脉的延续和历史演变的过渡，展现地形、建筑、自然之间的关系。

08局部场景策略 | Local Scene Strategy

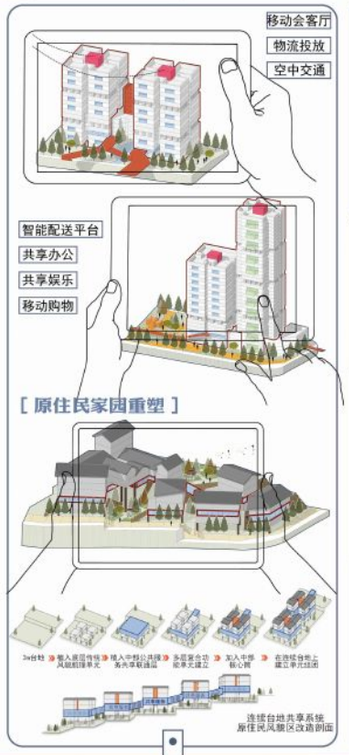
移动模方计划

微气候塔 | 可组装建筑 | 城市阳台 | 未来交通





模块共享单元



智慧手段植入

移动模方 = 生活 + 出行 *Movable Blocks*

车辆本身空间化，成为日常生活的各种空间载体



数字纽带 *Digital Bonds*



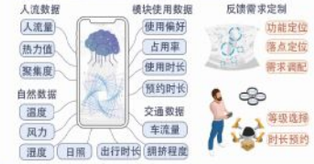
以网络为基础，城市空间持续广泛互联，以人的需求为中心，实时计算供需增强人与城市的连接。数字纽带让人与城市之间的连接更紧密，未来的城市更高效共享。

碳积分商店 *Carbon points store*



移动模块将日常生活与出行结合。市民将成为主动参与者，慢行系统、公共交通、步行、节能低碳、购买环境友好的商品等日常生活可以兑换碳积分，在各城市场景中进行使用。

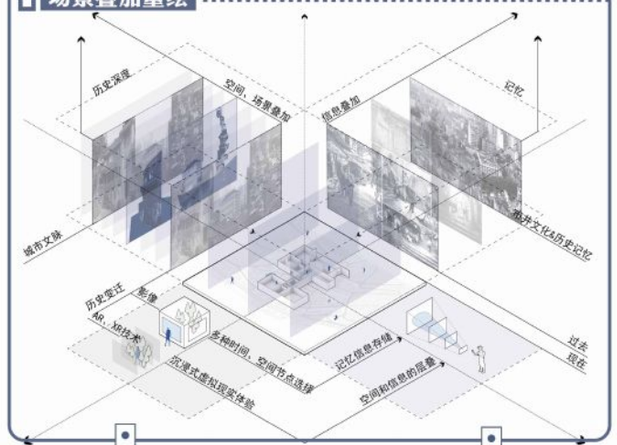
智慧数据收集 *Intelligent data collection*



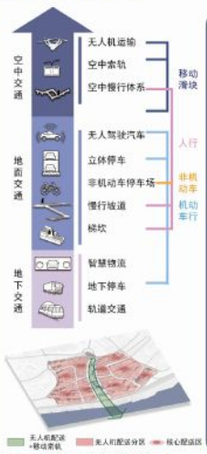
09虚实技术植入 | Virtual-real Technology Implantation



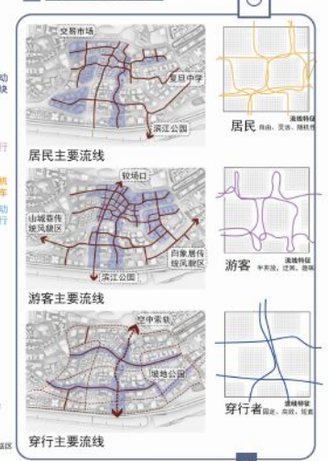
场景叠加重绘



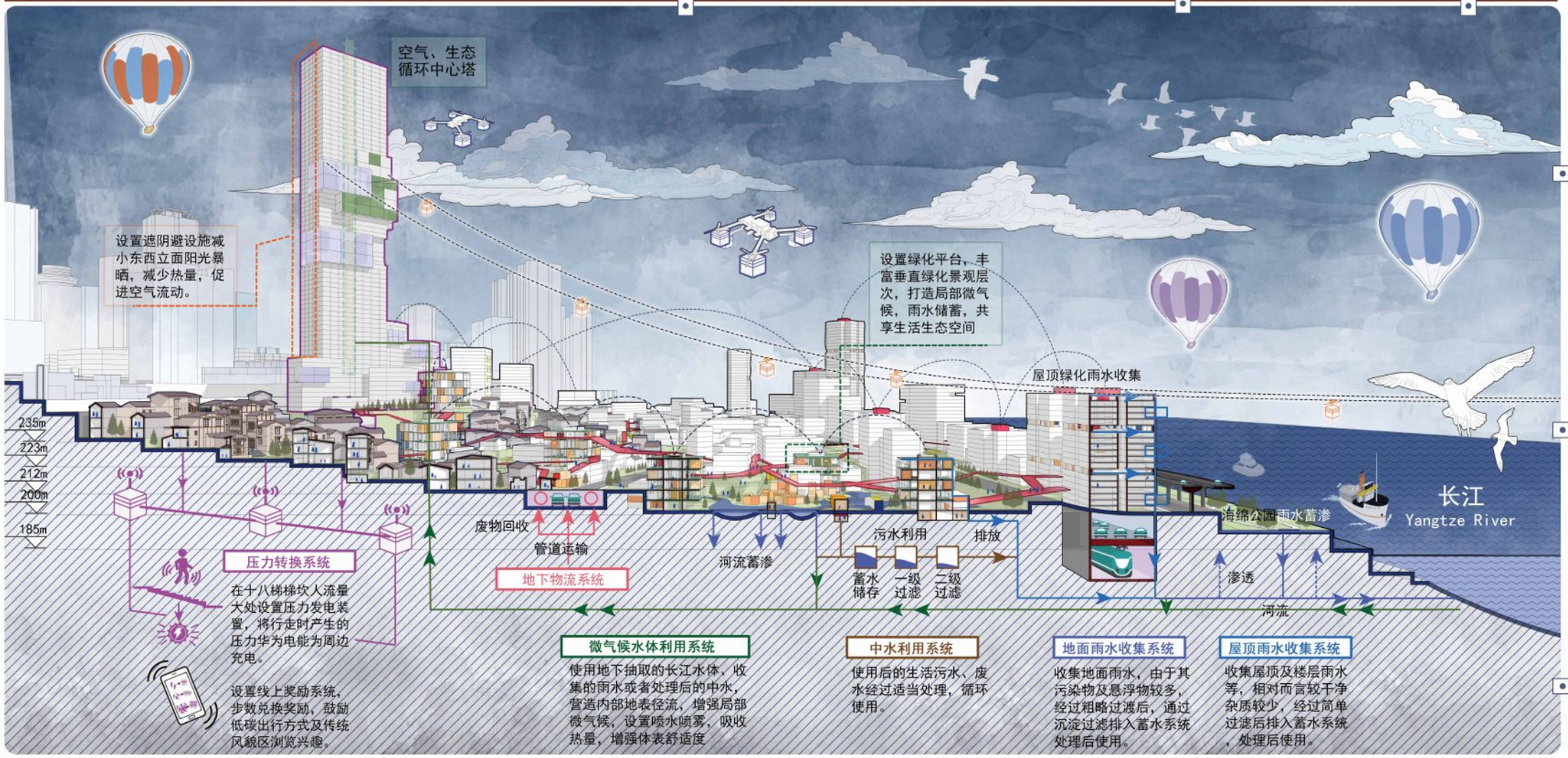
交通体系



流线分析



10十八梯剖面 | 18Ti Profile Map



11场景透视 | Scene Perspective

